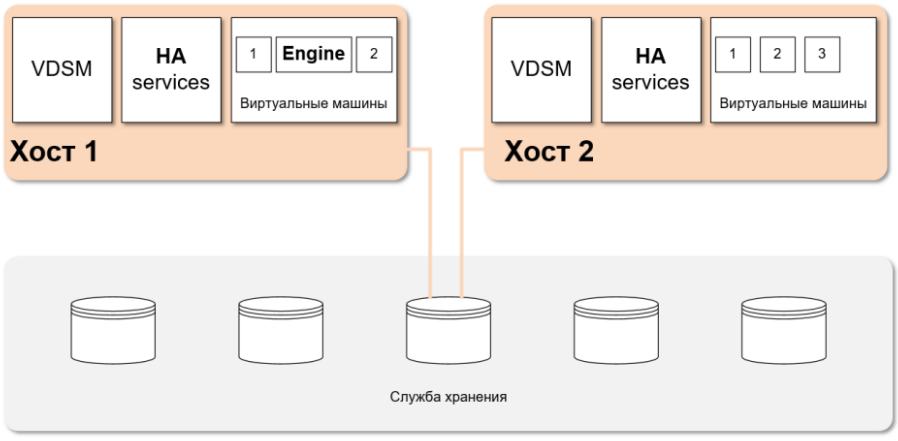
Архитектура РЕД ВИРТ

Система управления виртуализацией РЕД ВИРТ разворачивается в варианте Hosted Engine — это виртуализированная среда, в которой Engine работает на виртуальной машине на хостах, управляемых данной службой. Виртуальная машина создается как часть конфигурации хоста, а Engine устанавливается и настраивается параллельно с процессом конфигурации хоста. Архитектура системы виртуализации РЕД ВИРТ показана на рисунке ниже.

Основное преимущество варианта Hosted Engine состоит в том, что ему требуется меньше оборудования для развертывания системы виртуализации, поскольку Engine работает как виртуальная машина, а не на физическом оборудовании. Кроме того, Engine настроен на высокую доступность. Если хост, на котором запущена виртуальная машина Engine, переходит в режим обслуживания или неожиданно выходит из строя, виртуальная машина будет автоматически перенесена на другой хост в среде. Для поддержки функции высокой доступности требуется минимум два хоста.

Минимальная настройка включает в себя:

- Одну виртуальную машину Engine, которая размещается на физических хостах.
- Минимум два хоста для высокой доступности виртуальной машины.
- Одна служба хранения, которая может быть размещена локально или на удаленном сервере, в зависимости от используемого типа хранилища. Служба хранения должна быть доступна всем хостам.



Архитектура системы виртуализации РЕД ВИРТ

Источник: https://redvirt.red-soft.ru/base/red-virt/arkhitektura-sluzhby/